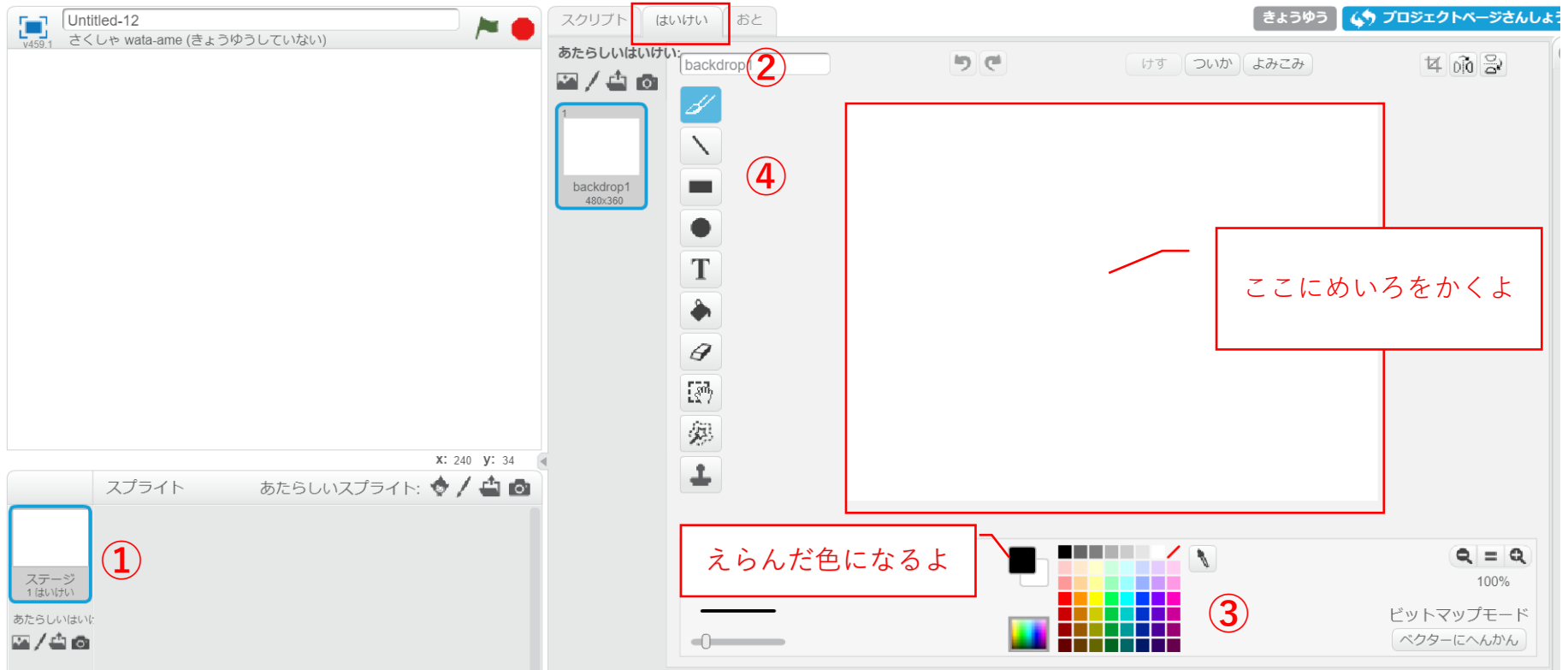
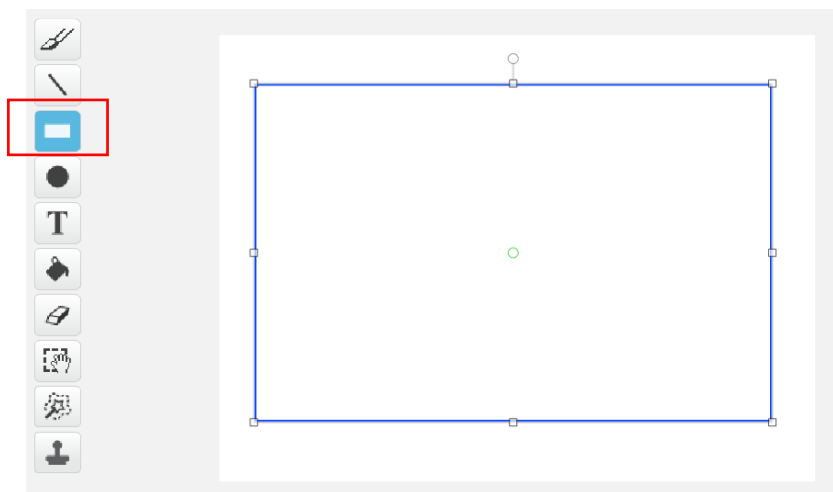


Scratchでめいろをつくろう

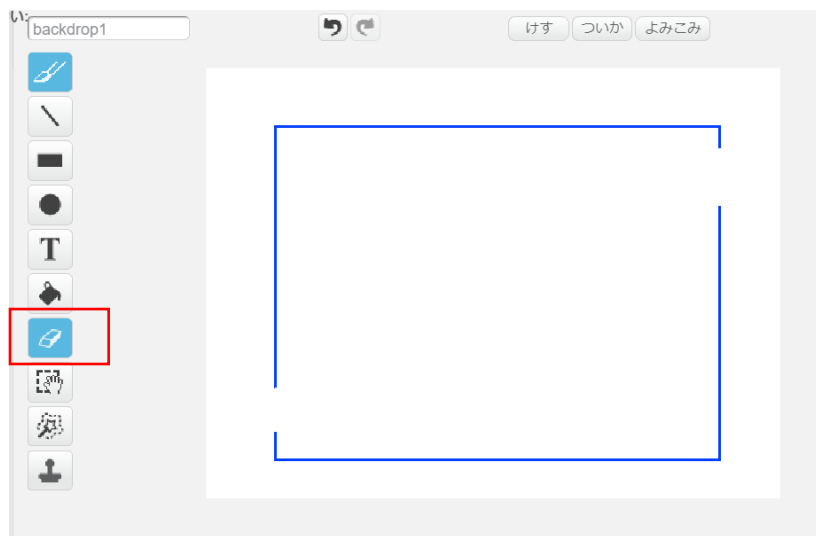
はいけい
背景にめいろをかきます

- ① ^{がめん}画面ひだりの^{はいけい}背景をクリックします。
- ② 「はいけい」タブをえらびます。
- ③ 色をえらびます。
- ④ ^{せん}ペンや^{しかく}線、^{ぶぶん}四角などのツールをえらんで、^{がめん}がめんの白い部分に、めいろをかきます。

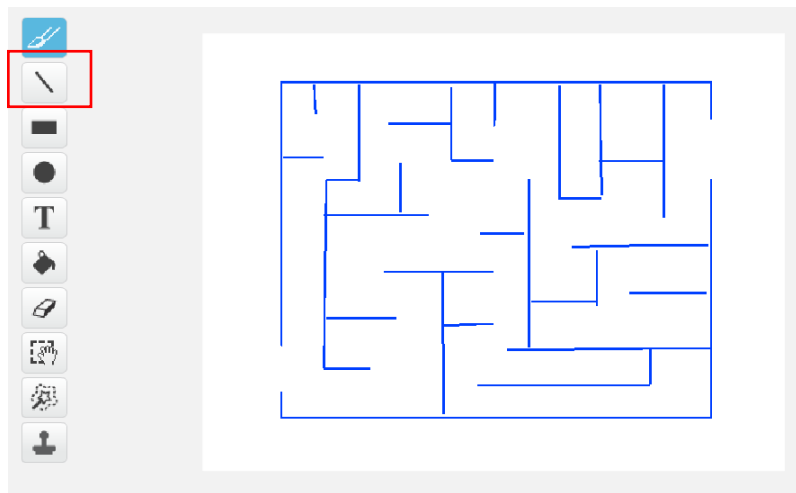




まず、四角をかきます。



けしごむツールで、2か所をけして
スタートとゴールを作ろう。



- 線をたしていこう



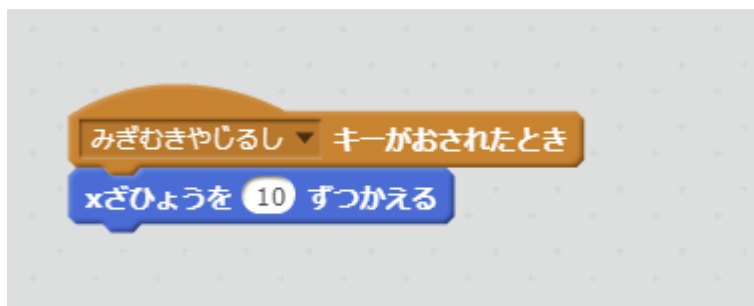
- めいろをすすむスプライトをついかさしよう

スプライトが大きければ、

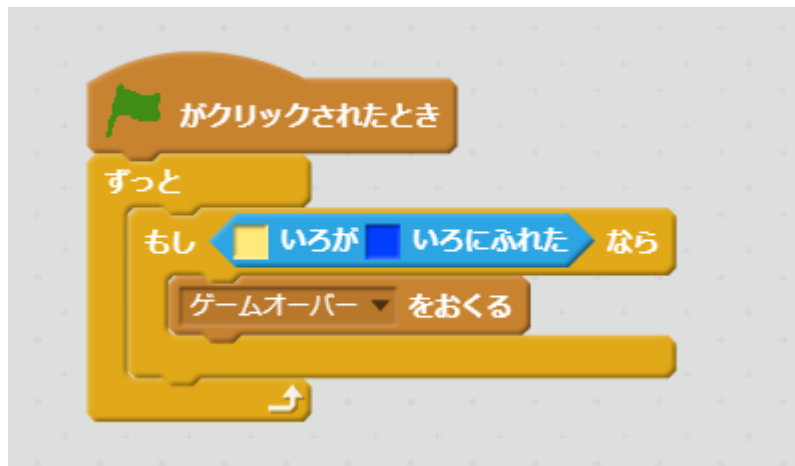
右上の「しゅくしょう」ボタンをクリックしてから、スプライトをクリックするとちいさくなるよ。



- ・スタートしたときに、スクリプトがスタートの場所にくるようにプログラムをつくろう



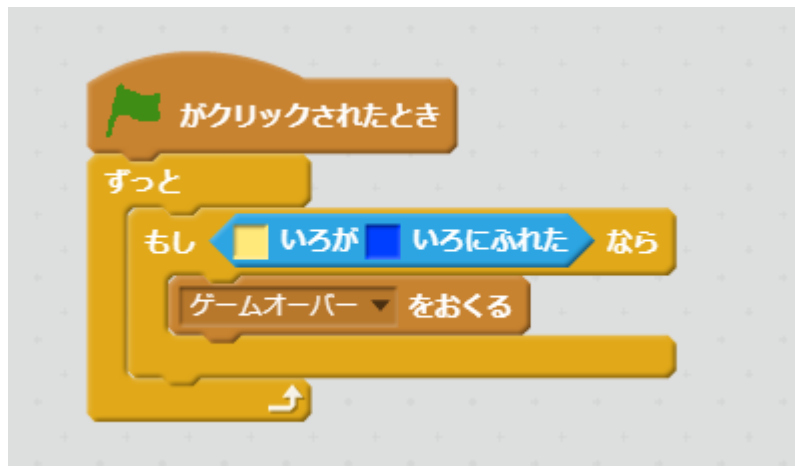
- ・スプライトを、キーボードのやじるしキーでうごかせるように、プログラムをつくろう
- 左の図をさんこうにして
上、下、左をつくろう



- ・めいろをすすむスプライトの色が
めいろの色にぶつかったら
ゲームオーバーにします。



- ・ゲームオーバーのはいけいをつかって
ゲームオーバーになったら
はいけいをかえよう。



- ・めいろをすすむスプライトの色が
めいろの色にぶつかったら
ゲームオーバーにします。



- ・ゲームオーバーのはいけいをつくって
ゲームオーバーになったら
はいけいをかえよう。



- ゴールのスプライトをつくって
ゴールしたときを
プログラミングしよう。